**Descomposición del sistema en subsistemas de diseño para obtener la arquitectura del sistema.**

**Establecer la arquitectura del sistema.**

Para llevar a cabo la fase de diseño hay que establecer la arquitectura del sistema teniendo en cuenta los siguientes puntos:

* Objetivos de diseño del sistema.
* Estilos arquitectónicos posibles.
* Documentación de las etapas anteriores del proceso de desarrollo.

**Subsistemas funcionales.**

En el modelado de requisitos se han detectado los siguientes subsistemas funcionales:

* Subsistema GestionAlumnos.
* Subsistema GestionUsuarios.
* Subsistema GestiónPagos.
* Subsistema GestiónGruposEntrenamiento.
* Subsistema GestiónEquipos.
* Subsistema GestiónActividades.
* Subsistema GestiónTemporadas.
* Subsistema GestiónCategorías.
* Subsistema GestiónInstalaciones.

**Determinación de la arquitectura.**

Después de analizar los objetivos de diseño y los estilos arquitectónicos para el sistema se decide:

Utilizar una arquitectura software basada en capas cerradas que separe la aplicación en tres niveles ya que esto mejora la estructura del sistema y fomenta la flexibilidad en cuanto a sustitución de servicios o interfaz de usuario.

* Interfaz de usuario.
* Lógica de aplicación.
* Servicios

### Diagrama arquitectura software de tres capas cerradas

